



Medina

*Medina voor 2 spelers
Speelduur ca. 30 - 40 minuten*

De spelregels van het basisspel Medina zijn van kracht met uitzondering van de volgende wijzigingen:

Vorbereiding

Iedere speler krijgt:

- 9 gebouwen van elke kleur
- 6 stallen
- 12 speelstukken
- 16 stadsmuren
- 2 * 4 daken (zie onder)

Van elke kleur resteren er nu nog twee gebouwen. Leg één gebouw van elke kleur terug in de doos. Zet de andere vier in de volgorde grijs, zwart, bruin en oranje naast het speelbord.

Een van de spelers krijgt de daken in de kleuren geel en rood, de andere speler in blauw en groen. Geel en blauw zijn de kleuren die punten opleveren, rood en groen kunnen uitsluitend blokkeren. Leg aan de ene kant van de vier gebouwen de gele en rode daken, aan de andere kant de groene en blauwe. (zie afbeelding). Op deze manier kun je gemakkelijk zien wie welke daken heeft gebruikt.

Spelverloop

Bouwen:

Zoals gebruikelijk zet de startspeler één speelstuk op het speelbord. Vervolgens zet de andere speler één speelstuk. De startspeler zet er daarna twee neer. Vanaf dit moment zetten de spelers om beurten drie speelstukken op het speelbord. Daarbij gelden de volgende bijzonderheden (ook bij het zetten van twee speelstukken):

Het is niet toegestaan om in één speelbeurt meerdere speelstukken van één soort te bouwen, met uitzondering van witte speelstukken. Het is bijvoorbeeld toegestaan om 1 bruin gebouw en 1 geel en 1 rood dak te bouwen óf 2 stallen en 1 zwart gebouw. Het is niet toegestaan om 2 zwarte gebouwen en 1 geel dak te bouwen, omdat dan twee gebouwen van dezelfde kleur in één beurt gebouwd zouden worden.

Als een speler uitsluitend gebouwen of daken in één of twee kleuren bezit en geen witte speelstukken meer heeft, toont hij zijn bezit aan zijn medespeler en mag vanaf dat moment nog maar één of twee speelstukken per speelbeurt bouwen.

Daken:

Een speler kan uitsluitend met gele of blauwe daken punten verdienen. Dit geldt zowel voor paleizen als voor de overwinningspuntentegels. Het blijft echter mogelijk om met de groene en rode daken paleizen te bouwen. Voor de puntentelling zijn deze paleizen niet van belang en ze leveren ook geen overwinningspuntentegels op. Zo'n paleis geldt als afgesloten en de spelers kunnen ergens anders weer een paleis van dezelfde kleur bouwen.

Voor het plaatsen van daken geldt nog het volgende:

Als een speler beide daken voor een gebouwenkleur heeft gebruikt en zijn medespeler heeft nog een blokkadedak over voor die kleur, wordt deze direct uit het spel verwijderd (terug in de doos). Voorbeeld: een speler heeft inmiddels een grijs paleis met een rood dak. Hij verzekert zich nu van een grijs paleis met zijn gele dak. De andere speler moet nu zijn groene dak in de doos leggen, voor zover hij deze nog niet heeft gebruikt.

De spelregel dat een speler in elke speelbeurt een dak moet zetten, geldt niet meer.

Einde van het spel en puntentelling

Geen wijzigingen.

© 2001 Wolfgang en Brigitte Ditt